

# Las Cinco Dimensiones

*Definen el marco del juego scout.*

- **La Naturaleza:** donde tienen lugar todas las actividades, cada vez más esencial para el joven urbano.
- **La Patrulla:** organización scout de la pandilla, íntimamente ligada a la psicología del adolescente.
- **La Ley:** verdadera regla de juego, indispensable hoy con el hundimiento de muchas familias y el debilitamiento de reglas y valores en la sociedad, que se constituye a menudo para el chico en la única referencia sólida para construir su vida.
- **El Compromiso:** apoyado en el honor del joven, en su palabra, pero también en la gracia de Dios. Los compromisos jalonan la vida scout: la promesa desde luego, pero también la investidura raider.
- **El Civismo:** el scout debe ser un factor de renovación social; tiene un papel que jugar en las comunidades de las que es miembro: en su patrulla primero, pero también en su ciudad, su provincia, su comunidad, su patria, en Europa.